

キャラクター名 クライン・ルビン プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴	競い合う友人が居た		
経験点	7340		未だ叶わぬ夢がある 役に立たない得意技がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	5	23	3
		敏捷度	4	7	20	3
体	9	筋力	6	6	21	3
		生命力	6	10	25	4
心	9	知力	8	28	45 + 1	7
		精神力	9	22	40	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	13						
コンジャラー	11						
セージ	11						
エンハンサー	5						
アルケミスト	1						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法誘導	223p		p
魔法収束	227p		p
魔法制御	222p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
魔法拡大/距離	IB39p		p
魔晶石の達人	IB32p		p
魔法拡大/確実化	IB38p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ソフトレザ		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	0	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 0	3	64	真語魔法	13	20	操霊魔法	11	18
						深智魔法	11	20			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	勇者の証：心	成長に5,6がなければ1個振り直せる
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首		
背中	ロングマント	かなり上物
右手	知性の指輪	値段は所持金で管理
腰	アルケミキット	
足	影の隠れディスガイア・ガジェット	魔物知識判定に失敗してもレベルがわかる
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

空間を操り、別次元を観測し異世界へと移動する究極魔法を願い、欲する青年。何も無い空間に線を引くことができるという特技がある。しかしこれはたったの2cmほどで何の役にも立たず、本人も役立たずと認めている。が、彼はコレを目的のために重要な要素であると思っており、常日頃研究してる。余談だが、3秒ほどだけだが物理的干渉もできるらしい。

ある日、突如現れた少女ユキ・スノーストームと出会い、彼女を異世界人であると見抜き何かのヒントになるかも、と同行することを決定。彼女のことを「ユキ」と呼んでつきまとうことにする。なお、異世界人であるからか、彼女にはクラインの「線」は一切見えていないようだ。

いろいろなことを知っていて、ユキに一般常識などをよく教えている。「余裕があるのなら困っている誰かを見捨てるべきではない」のが信条。割りかし善意の塊。ユキの助けをするのもそれがあってもいいかもしれない。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

