

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ノイマン		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	UGN支部長
	オプショナル		年齢	27	性別	女
覚醒	探求	衝動	憎悪	初期侵食率		32%
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	12
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	12
精神	4	0	0			4	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃(非常備化)	射撃	4r+3		3		SIG/ザウエルP220
1+2+3+4(~59%)	射撃	12r+3				20m以内の攻撃判定にリアクションを行う タイミング:リアクション組み合わせ可 成功の場合攻撃失敗 未行動時使用可、使用後行動済み コスト11
1+2+3+4(60%~79%)	射撃	13r+3				20m以内の攻撃判定にリアクションを行う タイミング:リアクション組み合わせ可 成功の場合攻撃失敗 未行動時使用可、使用後行動済み コスト11
1+2+3+4(80%~99%)	射撃	14r+3				20m以内の攻撃判定にリアクションを行う タイミング:リアクション組み合わせ可 成功の場合攻撃失敗 未行動時使用可、使用後行動済み コスト11

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ:手配師					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費
Dロイス:光使いP		N			
元同級生(故人)	P 慕情	N 悔悟			
マリア・チェスノコフ	P 執着	N 憎悪			
PC間/天上院 星華(静山 清花)	P 懐旧	N 不快感			
シナリオ/寒河江巖	P 執着	N 憤懣			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
リフレックス:エンジェルハイロウ	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果: CT値-LV(~7まで)								
天からの眼	3	2	メジャー/リアクション	-	-	射撃	-	
効果: 判定D+ [LV]								
光の指先	3	2	メジャー/リアクション	-	-	シンドローム	ロイス	
効果: 判定D+ [LV+2]								
守りの弾	★	5	オート	至近	自身	射撃	-	
効果: 20m以内の攻撃判定にリアクションを行う タイミング:リアクション組み合わせ可 成功の場合攻撃失敗 未行動時使用可、使用後行動済み								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定達成値+ [LV*3]								
生き字引	1	2	メジャー	至近	自身	意志	-	
効果: <情報:>判定を行う D+[LV]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

10年来の叩き上げUGNエーゼント。現在支部長。
飾り気のない荒々しい性格。
戦闘指揮とエンジェルハイロウの動態視力による敵の妨害に長じている。
好物は煙草と酒。
コードネームは不惑青嶺"Blue Faith"
名前と防衛能力から取られているが不惑の部分に少タイラつくモノを感じ始めている。

制圧射撃《天からの眼》《光の指先》
(12+0)dx10+3 射撃攻撃 コスト4

《リフレックス:エンジェルハイロウ》《天からの眼》《光の指先》《守りの弾》
(12+0)dx8+3 20m以内の攻撃判定にリアクションを行う タイミング:リアクション組み合わせ可 成功の場合攻撃失敗 未行動時使用可、使用後行動済み コスト11
(14+3)dx7+3 20m以内の攻撃判定にリアクションを行う タイミング:リアクション組み合わせ可 成功の場合攻撃失敗 未行動時使用可、使用後行動済み コスト11