キャラクター名

紺(こん)

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	12

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
神様	41
笑顔	8
廃棄	31

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レベッカ	恋心	2	①②③④⑤	
エメラルド	対抗	3	①②③④⑤	
そい	対抗	3	①②③④⑤	
李衣	保護	3	①②③④⑤	
フローレンス	対抗	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援1か妨害1。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	Lv3変異取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		お守り		オート	なし	なし	たからもの。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。