キャラクター名

ノア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	1	4
変異	0	0	0
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
願いごと	叶わなかった願いごと。叶わないままでいいの？あなたはそれを思うことに心の奥がずきずきと痛む。いいわけがない、いいわけがない、けれど、その願いごとを思い出すことができないのだ。
笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏にいつも浮かぶ。誰の笑顔なのだろう、大切な人だろうか、家族だろうか、嬉に映った自分の笑顔だったらいいな、誰ともわからない笑顔にあなたは思いを巡らせる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
NO.99	友情	3	①②③④⑤	
amaryllis	独占	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	0	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		殺劇		オート	0	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
胴		人形		オート	0	0	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損壊時に所持パーツから取り除く。
胴		はらわた		オート			
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1。
胴		はらわた		オート			