

キャラクター名 ミニユル	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	60
冒険者Lv	13	経歴	B-6-4 特定の異種族を好んでいる		
経験点	6000		A-2-5 かつては貴族だった		
			A-5-6 ガキ大将だった		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	9		28	4				
体	5	敏捷度	6	4		19	3	プリースト/アステリア	13		
		筋力	5	10		20	3	レンジャー	11		
心	12	生命力	9	11		25	4				
		知力	11	25		48 + 1	8				
		精神力	10	15		37	6				

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
魔力強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

技能	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	マナ狐巫女服		3		6		
盾	タワーシールド		17		2		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能					合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+	0	10	0	1									
魔法の発動体加工				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	12	21			
神聖魔法	13	22			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
112

装備品	説明
頭 狐女神のヴェール	
耳 アステリアの聖印	プリースト技能の使用に必要。
顔 (仮装用)ハイガー [スターガイガー]	詳細は後述。
首 祈りのアミュレット	HP回復魔法の効果+1
背中	
右手	
腰 アステリア尻尾	火が起こせる
足 おしゃれ靴	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	知力+1、壊すと瞬間的に+13。

練技/呪歌/騎芸/賦術		

— その他メモ —

設定：
かつてとある地で貴族の娘として生を受けたエルフ娘。ある時、とある人間に恋したことで実家を出奔し、追いかけて追いかけて逃げられて、そしてその相手に逃げ切られて結局ザルツ地方に流れ着いた。
実家に帰る気はないらしく、とりあえず冒険者を始めてみたとのこと。故郷では周囲の同年代の子達をまとめ上げていたりもしたらしい。基本的にはお淑やかで、礼儀正しく人と接する。ただし、初恋の人から逃げられた際に、さんざん嘘を吐かれて騙されて逃げられたことがトラウマになっており、嘘を極度に嫌っている。
根っからのアステリア信者であり、階位は低いものの神官でもある。

なお、両親は母親が父親に対して色々かけて結ばれ、ミニユルを授かったという設定である。

母方の祖父母関係の設定メモ。((猫)さんよりいただきました。いやっほう)

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉓
 ㉖
 ㉙

