キャラクター名

アネモネ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		カラストンビ		アクション	2	0	肉弾攻撃２
		けもあし		アクション	2	自身	移動１～２
		悪趣味の塊		ダメージ	2	0	妨害２・何度でも使用可能
		どろどろ		ダメージ	1	0～1	ダメージ時、その対象に肉弾攻撃２
		強化脊髄		オート	なし	なし	最大行動値+2
		うで		オート			
		うで		オート			