

キャラクター名 プレイヤー名

種族	天使			レベル	1
ジョブ	アストラルヴァンガード			カオスレート	+4
国籍	性別	男	年齢	14 (2014)	
クラブ	部	クラス	1	年	1 組
経緯	好奇				
好き	にぎやか、携帯電話				
嫌い	クスリ、休日				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 15
学力	14	+2	16	2d+ 5	アウル	上限： 4
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	6	-2	4	2d+ 1		
	0			2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1			
2			
3			
4			
5			
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
	常駐	常駐	支援	補助	
魔力開発 アウル+	生存訓練 HP+	アウルの鑑 戦闘中射程内1人 アウル1 で授業レベル*2+1の価格以下 の防具と魔装のアイテムを一 つ選び装備する シーン終了と同時に消滅	プレスシールド 防御判定の 達成度を授業レベル*2点上昇	シールドゾーン 戦闘中のみ使用可能 射程内 のキャラクターの中から好き なだけ選んで目標にしアウル 1点で指定能力判定に成功す るとその戦闘シーンの間装甲+ 5	

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
	常駐	計画			
神炎の光 カオスレート+1 カオスレートが-1以下のキャ ラは自分に対する感情値の最 大値がコミュレベル*1	模擬戦 キャラ1人選んで目 標にし自分と目標で指定能力 判定を行い成功語が高い方は このセッションの間、自分の アウルの限界値を授業レベル* 1天上昇する成功度が同じ場合 自分と目標はお互いに対する 感情度が1点上昇する				

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5