キャラクター名: レイ・ツルク

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	0		大怪我をしたことがある		
			かつて信頼できる友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	1		17 + 1	3
		敏捷度	5			12	2
体	10	筋力	5			15	2
		生命力	8	2		20	3
心	4	知力	9	1		14	2
		精神力	9	4		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャツアイ		
クリティカルキャスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	拳	5		2d+ 8	9	8	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 迷彩ローブ	野外での隠密、尾行判定に+2
右手 グレンダールの火炎拳	
腰	
足	
その他 器用の指輪	

装備品	説明
左手 グレンダールの火炎拳	

その他メモ

ウィーパー（織子）3　ナビゲーター（航海士）3　ミュージシャン3
優しい目と、燃える拳を持った青年。普段は若干お調子者、それでいて気弱。いざという時は頼りになりたい・・・と思っている。精神力が妙に高いのはやんちゃな妹の世話をしていた故らしい。

かつては相棒と共に冒険者をしていたが、ある魔物討伐の依頼の際、依頼主の見込み違いで予想外の強敵と遭遇してしまう。苦戦の末辛くも勝利したが、戦いの中で相棒が行方不明になってしまい、生死は不明。自身も大怪我を負って命が危なかったため、同行した冒険者が相棒の命より彼の命を優先したのだ。額にはその時の古傷が残っていて、普段は髪の毛で隠されている。
相棒を捜すためと現在は各地を風来しているが、それは現実を受け入れたくないためで、心の奥では相棒の命を諦めている。

拳を燃やして敵を殴る、守りを捨てた危うい戦法を取る。合言葉は「紅に燃える」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：レイ・ツルク

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
フック	○□□○□□
楔x10	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
インドミタブルポーション	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
水着	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
３点魔結晶石x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ハーモニカ	○□□○□□

所持金 210 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用グレンダールの火炎拳	50
専用迷彩ローブ	50
紅炎拳士	50
緑花の意味を知るもの	

名誉点 所持 0 /合計 150