キャラクター名

松野カラ松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	23

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
初期HO　罪	貴方は魔物が現れるのは魔法少女という存在がいるからだという事を知っている。貴方は知っている世界平和つまり戦いを終わらせる方法がすべての魔法少女の死だという事を
亡者	
しあわせ	笑いあったあったかい家、しあわせな家族。赤塚は僕たちにとって帰る場所だ
あの日	魔法少女になると決めたあの日、希望に満ちたこの世界を守るとみんなで決めた。この世界を守るのが私達の使命。私たちは負けない
オペラハウス	映ってる名前自分たちと同じ名前、ここはいつかの研究所オペラハウスであることを

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(ガマグチジェム)	依存	1	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	恋心	1	①②③④⑤	
チョロ松	執着	1	①②③④⑤	
一松	嫌悪	1	①②③④⑤	
十四松	友情	1	①②③④⑤	
トド松	嫌悪	1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		敵は敵		オート		自身	あなたに対する精神攻撃は、判定値７以上でなければ狂気点を与えない
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果すべて（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復する
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋１
腕		（合金トランク）ブルーマネーシールド		ダメージ	0	自身	防御１＋「爆発」無効化
脚		しっぽ(狼)		オート		自身	最大行動値＋１
頭		けもみみ(狼)		オート		自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
脚		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効化
胴		ガマグチジェム		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
胴		ギター		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く