

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間		レベル	1
ジョブ	阿修羅		カオスレート	-1
国籍	性別	年齢	16	
クラブ	部	クラス	1	年 3 組
経緯	復讐			
好き	飴、悪魔			
嫌い	恋バナ、買い物			

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 17
学力	8	2	10	2d+ 3	アウル	上限： 3
青春力	12		12	2d+ 4		
政治力	10		10	2d+ 3		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 サバイバルナイフ			物理ガード、安定性3
2 グレートソード			クリティカル1
3 打刀			精度2
4 シルバーリング			魔法制御
5 タバコ			
6 ポーション			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	応用戦術	生存訓練	縮地	石火	飛燕
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 補助	
一ラウンドにできる補助行動の数が授業レベル上昇	授業レベル×5点生命力上昇	青春力で判定し成功したとき、選択し他キャラと同じ速度に移動する。	攻撃が成功したとき、会うるを1点消費するたび、ダメージが2点上昇する。目標が天使やその眷属の場合6点上昇する。授業レベルまで消費することができる	アウルを1点消費すると、命中判定を現在の速度上昇させる	

  

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	クラブ	メル友	個人授業	個人授業	特別講義
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 支援	○	○	○	
				授業レベル×2点学力上昇	

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○	

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5