キャラクター名
眠目 栖夜里（ﾀﾏﾊﾞｽﾔﾘ）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	3			7
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	26
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	12		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の弓	射撃	7r+25	0	11		この武器による攻撃にダイス減少効果は適用されない。また、この武器による攻撃が命中しなかった場合、BS暴走を受ける。
星降の一振(ﾒﾃｵ)	射撃	7r+25	10	43		Ｃ値7。ダメージ+1d。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
サイドリール	
必中の弓	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Ｄ：遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
Ｃ：サラマンダー	3	2%	メジャー	-	-	-	-	
効果： クリティカル値をLv分ダウン								
炎の刃	5	2%	メジャー	武器	-	〈白兵or射撃〉		
効果： 攻撃力を+[LV×2]する。								
小さな塵	5	2%	メジャー	武器	-	＜射撃＞		
効果： 攻撃力を+[LV×2]する。								
アマテラス	3	4%	メジャー	-	単体	〈白兵or射撃〉	リミット	
効果： 攻撃力を+[LV×4]する。ただし、判定ダイス-2個する。								
見放されし地	★							
効果： 任意の空間を闇に閉ざす。								
熱感知覚	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果： 熱を視覚として感知できる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								