キャラクター名: シュミルア・テレサ

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	**性別**	女性	**年齢**	27歳
冒険者Lv	2	**経歴**	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	1090		濡れ衣を着せられたことがある		
			恥ずかしい二つ名を持っている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	**器用度**	11			20	3
		敏捷度	3			12	2
体	4	**筋力**	1	1		6	1
		生命力	9	1		14	2
心	13	**知力**	9			22	3
		精神力	11			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「ニッヒヒヒヒヒ！引っかかった引っかかった！プフフフ・・・あっヤバ、ちょっ、ゴメン、アタシが悪かったって！ごめんごめん！」

いたずら好きのエルフの女性。
愛称はミル。

幼いころに読んだ某グラスランナー著書の小説の影響を受け、いたずら好きに育ってしまった。
繰り返されるいたずらによりついたあだ名が「グラスランナーの取り替え子（チェンジリング）」。
しかし、ある日町の大事な倉庫でボヤ騒ぎが起き、その犯人として疑われてしまう。
潔白は証明されたものの、町に居づらくなってしまったため冒険者として町を飛び出した。

ちなみに読んだ小説のタイトルは「吾輩の王道悪戯録」。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シュミルア・テレサ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間）	○□□○□□
いたずら道具セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

所持金 735 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 5 /合計 5