キャラクター名
ベアーザ・ワグマ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	若干15
冒険者Lv	2	経歴	告白されたことがある		
経験点	500		投獄されたことがある		
			商売を手伝ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	10			17	2
体	15	筋力	5			20	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	5			13	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート			1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	6	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
クマのきぐるみ	○□□○□□
保存食七日分	○□□○□□
L消費	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 110 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に初めて赴いた町で若干１５歳にして、少女趣味のおっさんに獣のように告白を迫られ、小汚いおっさんが嫌いになった。
しかし、小汚いおっさんの獣の一面を見て、怖がるぐらいならば自分が獣になろう、そうしようと思いたちクマのきぐるみを自作し着用していた

おまけとしてナイトメアの角を隠すことに成功しているが、本来の目的は前者であり、あくまで建前として角を隠すために着ている
だが、世の中残念なことに不審者には厳しく子供が手作りしたボロボロのクマのきぐるみは市民の不安をあおり、気味の悪いきぐるみを着た変人
という事で一度投獄されてるも、誤解を必死に解き、なんとか釈放された。
釈放され、自由の身になった際に町でブラついていると、商人の一人がたまたま少女の装いに感心し
「きぐるみ・・・アリじゃね？」といった具合で
特注のクマのきぐるみを作るからウチの店の宣伝塔として身につけてくれ！などと言われ、本人も

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟