キャラクター名
甲賀　天善

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	鬼道忍軍			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**	男	**年齢**	１６
クラブ	部	**クラス**	1 年	2 組	
経緯	義務。力に覚醒したから世界のために貢献したい				
好き	制服　手紙				
嫌い	ゲーム　電車				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	12	4	16	2d+ 5
青春力	8		8	2d+ 2
政治力	10	6	16	2d+ 5
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限：　13
アウル	上限：　5

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	基本武器			
2	苦無			射程２　ダメージ１
3	スナイパーライフル			射程４　ダメージ２　大成功なら威力プラス２
4	タブレットＰＣ			学力＋２
5	バイク			休憩中に気に入らなかったら振りなおし
6	携帯音楽			休憩中に２ｄ６でぞろ目がでるとアウルを1回復
7	後輩			政治力＋２
	焼きソバパン			２ｄ６回復

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
法泉寺 凛々	①②③④⑤		①②③④⑤
結城優希	①②③④⑤		①②③④⑤
紗月　煉	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
戦闘訓練	撃退特別法	分身の術	遁甲の術	影手裏剣
レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
1	1	1	2	1
使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤
回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 常駐
命中判定の達成値が授業レベル×１点上昇する。○	政治力×２	アウル　を1点消費すると、２つのサイコロでプロットを行うことができ、公開後にどちらかを選べる。ひとつのサイコロは　授業レベル＋１以下をプロットすること ｐ３９	速度０をプロットしたときに（学力）の判定に成功すると、攻撃を行うまで　「武器の射程に関係なく、目標に選ばれる」ルールを無効化できる。一回の戦闘に「授業レベル×１」度まで使用できる。	自分以外の誰かがダメージを

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
クラブ	個人授業	情報屋	親友	委員会
レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
1	1	1	1	1
使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤
回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩
○ 常駐	○ 計画	○ 補助	○ 補助	○ 常駐
「クラブ名にちなんだ単語」力　という副能力を１つ獲得する。副能力を１つ獲得する。副能力の基本値は、「コミュレベル×３」点になる。	「学力」の判定に授業レベル以上の成功度で成功すると、授業にチェックを入れることができる。セッションに「コミュレベル×１」度まで使用できる。	自分が調査判定に成功した時、アウルを「コミュレベル×１」点か、「お金」一個のいずれかを獲得できる。	親友が大失敗した時にアウル一消費して、振りなおし。	政治力の修正値がコミュレベル×２

専攻

レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤
回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩
○	○	○	○	○

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5