キャラクター名

カリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	4
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
陵辱	幼い頃ある男にさらわれ・・・なんとか逃げ出せたが男は行方不明
炎	目の前で何かが燃えている・・・それは自分の胸にあった

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
日和	信頼	3	①②③④⑤	
シャノン	信頼	3	①②③④⑤	
葵	独占	2	①②③④⑤	
ユノー	友情	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【ワタシは止められない】加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１
メインクラス		【そしてダレも・・・】無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、次カウントまで所有する攻撃マニューバ全て、同対象に使い続ける限りタイミング「ダメージ」となる
メインクラス		【後は任せて】殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋１、ダメージ＋１してよい
メインクラス		【私は止められない・・・誰にも】刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバ使用時自分以外から「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
サブクラス		【ワタシは・・・】死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
サブクラス		【ためらいのない攻撃】失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて＋１される。ただし、毎ターン終了時および戦闘終了時任意のパーツを１つ破損する
サブクラス		【怪力】怪力		ダメージ	0	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		【脳内麻薬】アドレナリン		オート			1
頭		【武道】カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		【バール】バール		アクション	3	0	白兵攻撃２、攻撃判定出目＋１
腕		【トマホーク】芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃３、連撃２
腕		【アサシンブレード】アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２、連撃１
胴		【折れたナイフの柄】壊れた部品		オート			たからもの、なぜか血がこびりついている
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		【鉄板入り安全靴】仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定出目＋１
腕		鞄		オート	なし	自身	このパーツを損傷させることでたからものをバトルパート終了時まで取り除く。