キャラクター名

夜長アンジー

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | |
| **メインクラス** | バロック | **暗示** | 人形 |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 32 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 1 | 2 |
| **変異** | 3 | 0 | 3 |
| **改造** | 0 | 2 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 68.絵 | 描きかけの絵があった。完成を心待ちにしている人がいた。もう、どんな絵か思い出せない。ただ、あなたと自分の作品には不思議な絆があるのを感じていた。半身と呼ぶに等しいのだ。だから、この世界でも、あなたの半身がどこかに存在しているとわかる。 |
| 65.かわいい服 | 記憶にあるのはかわいい服。顔は定かではないけれど、嬉しに咲ったあの服を、あなたはその日それから誰かに見せること、心躍らせて…けれど、誰に見せたかったんだろう。あの服はどこに行ったんだろう。 |
| 5.血の宴 | 強臭い真っ赤な血の池で、あなたは１人座り込んでいた。周囲に散乱する人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして…。 |
| 235.散らかり | 散らること、散らばった人の肉を見れば思い出してしまう。部屋を整理できず、いつも散らかしていた。乱雑だけど、奇妙に居心地いい空間。この巣。そんな部屋を見て、叱ってくれた誰か。今はどれもない…。 |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| 石丸 | 保護 | 1 | ①②③④⑤ | |
| 王馬くん | 恋心 | 4 | ①②③④⑤ | |
| 朝日奈 | 恋心 | 3 | ①②③④⑤ | |
| 最原 | 恋心 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 地獄の住人 | | オート | | | 地獄にいる時、攻撃判定＋1 |
| メインクラス | | 狂鬼 | | オート | | | 肉弾攻撃判定＋1 |
| メインクラス | | 怪力 | | オート | | | 肉弾、白兵ダメージ＋1 |
| サブクラス | | 失敗作 | | オート | | | 攻撃判定、切断判定＋1。ターン終了時にパーツ一つ破壊。 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 行動値＋1 |
| 胴 | | 棺桶 | | ダメージ | 2 | 自身 | 防御2。戦闘終了時、このパーツがあればパーツ2つ回復。 |
| 脚 | | しっぽ | | オート | | | 行動値＋1 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | | | 行動値＋1 |
| 腕 | | にくむち | | アクション | 3 | 0~1 | 肉弾2＋連撃1 |
| 頭 | | 貝のネックレス | | オート | | | たからもの。 |
| | | 目玉 | | オート | | | |
| | | のうみそ | | オート | | | |
| | | あご | | オート | | | |
| | | うで | | オート | | | |
| | | かた | | オート | | | |
| | | こぶし | | オート | | | |
| | | 背骨 | | オート | | | |
| | | はらわた | | オート | | | |
| | | はらわた | | オート | | | |
| | | あし | | オート | | | |
| | | ほね | | オート | | | |
| | | ほね | | オート | | | |
| 胴 | | 押し花 | | オート | | | 朝日奈さんから貰った押し花 |
| 胴 | | ジェットノズル | | ダメージ | | | ダメージを与えた際、基本パーツを一つ壊して肉弾、白兵ダメージ+1 |
| 頭 | | エナジーチューブ | | オート | | | 行動値最大＋2、頭にダメージ受けると追加で1点ダメージ |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |