

キャラクター名
アリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	9
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
おばけ	
ケーキ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防脚2 このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してよい
胴		アルビノ		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自分がダメージを受けた時射程内の姉妹一人を選び、対象の次のアクションマニューバのコスト-1
メインクラス		かばう		ダメージ	0	0~1	対象のダメージを請負える 何度も使える
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷した基礎パーツを修復できる
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御 1 何度も使える
		ぬいぐるみ		オート			たからもの