

キャラクター名  
アリスティア = アンヴィル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	家族に異種族がいる 忘れられないほど美味しいものを知っている 商売を手伝ったことがある		
経験点	1220				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4	3		17	2
敏捷度	7	3		20	3
筋力	6	5		18	3
生命力	12	2		21	3
知力	2	4		18	3
精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マジテック	4		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技		値	修正
精密射撃		218	p
鷹の目		219	p
両手利き		223	p
二刀流		221	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	9	10	10

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 9	12	10	6										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 9	11	7											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 9	11	7											

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸(12発、ガン用) x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ペン、羊皮紙*5、インク	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	11244 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	4	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 10	2d+ 10	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マフラー 美少女がよく巻いてるやつ
背中	マジスフィア アンサラー
右手	サーペンタインガン
腰	マジスフィア 後より出て先に断つ者
足	マジスフィア 斬り決る戦神の小剣
その他	

装備品	説明
左手	サーペンタインガン

その他メモ	自動失敗 チェック
追加ダメージと防護点が-1されて、バックラーとラウンドシールドは手に入らない。 ダーレスブルグ公園	○□□□⑤
実家が精肉店をしてて、その手伝いで狩りを学んだ。 そこで技術を教えてくれたのは、実家で働く家族同然のシャドウ。 狩りの師匠でもあり、兄のような存在でもある。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
下記URLの料理が忘れられない <a href="https://imgur.com/a/apJDd">https://imgur.com/a/apJDd</a>	○□□□㉔
	○□□□㉕
3750ZP	○□□□㉖
	○□□□㉗