

キャラクター名

アユ・タマシロ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	冒険者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	19	21	15	9	9	9	9	HP101
ボーナス	6	7	5	3	3	3	3	MP58
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0	フェイト5
他修正								
能力値	7	9	6	3	4	4	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	マジカルチェイン					8	5		
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	専心のアミュレット		1	1					
能力値			9	0	6	0	4	10	12
スキル				9					
その他	捨て身		2		2				
総計(右)			14	24	7	15	8	10	11m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4	1		5	+ 2 d	ベルトポーチ	
トラップ解除	9	1		10	+ 3 d	バックパック	
危険感知	4	1		5	+ 2 d	冒険者セット	
エネミー識別	3			3	+ 2 d	HHPP×7	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	HMPP×9	
魔術判定					+ d	万能薬×3	
呪歌判定					+ d	クサビ	
錬金術判定					+ d	小型ハンマー	
						毒消し	
						枕(ツキのもふもふぬいぐるみ)	
現在重量：	38						
最大重量：	45	所持金：	0	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スラッシュブロー	2	-	DR前	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果：	ダメージ+SL×2D							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1シナリオ1回	
効果：	武器攻撃のダメージに+CL×10							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	キャリバー取得							
ガンパード	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔導銃の攻撃力に+S L×3し、重量6・装備部位:双に変更する							
マジックバレット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	メインの射撃攻撃を無属性魔法ダメージにし、ダメージに+SL×2する(+2)							
レイザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージ+1D							
カバーリング	1	2	DR前	至近	単体	自動成功		
効果：	カバーを行う							
カバームーブ	2	4	<カバーリング>	-	自身	自動成功	1シーン2回	
効果：	カバーリングの射程を20mにする							
アームズマ스터:魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャリバーの命中判定+1D							
ファイトバック	2	5	リアクション	武器	単体	命中	1シーン2回	
効果：	魔法攻撃か射撃攻撃に対し、リアクションで命中判定を行う。成功すればCL×5HPロス							
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果：	メインプロセスを行う							
エクシードショット	3	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ+SL×10。使用后キャリバー使用不可							
カウンターショット	1	-	判定の直後	武器	単体	命中	1シナリオ1回	
効果：	対象の攻撃の命中判定を難易度として対決。勝利すれば失敗となる							

ゲッシュ：捨て身の誓い
命中判定と回避に+2
盾を装備しない

プレイヤー名

[illegible]