キャラクター名
ロゼ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	5
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	8	4	0	12	42 %
敏	6	2	0	8	38 %
運	13	2	0	15	45 %

HP	53
MP	74
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ホワイトホース					6			
武器2									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		24	0	5	31	0	6	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	5 %	31 %	6	6 %	8	0
総計(2)		24 %	0	5 %	31 %	0	6 %	8	0
総計(両)		24 %	0	5 %	31 %	6	6 %	8	0

所持品

活動基本装備			

所持金： 1250　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	3/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)							
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のバッドステータス1種類を回復する							
クリエーション・スピア	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中-2%、攻撃力[2xAL]+7 のスピアを作り戦闘終了まで装備する							
ヴァイタル・トレイン	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： HP最大値+[3xAL]							
リザレクション	1/1	15	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象の戦闘不能を回復し、HP1で復活させる。対象はまだ未行動であれば、行動済みにならず行動可能							
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

学園に出る幽霊の少女。