

キャラクター名
セドリック・ヨルク

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	33
冒険者Lv	2	経歴	空腹のあまり失神したことがある 今でも使う決め台詞を持っている 絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			13	2
敏捷度	10			17	2
筋力	5			20	3
生命力	6			21	3
知力	5			13	2
精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		

戦闘特技	追加攻撃	220	p
	投げ攻撃	225	p
	武器習熟/格闘	221	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		必要		
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	アラミドコート			1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
セSTATUS グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+	5	10	6	1										
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
クマのきぐるみ	○□□○□□
保存食七日分	○□□○□□
L消費	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	130 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+	5	2
					27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	3	16	
		2d+	5	2d+	4

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
セドリック・ヨルクは引きこもりである。かつては手に職を持つ誠実な青年であったが、現在は無職である。家に引きこもってはばかりの自堕落な生活を変えようと思い、彼セドリック・ヨルクは母親が面白半分で購入してきたクマのきぐるみに引きこもる。クマとなった彼は外の世界にも足を向け、冒険者という漢のロマンを追い求め家を出た。家族も無職になるぐらいなら……。と後押しをしたこともあり、自由に旅をしている。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉓ □□□□㉗ □□□□㉚
しかし、初心者のセドリック・ヨルクは最初のカベ、食糧難に陥り一週間飲みますわすの末、山で気絶。偶然にも山で狩猟をしにきていたシューターに食料を分けてもらい、さらに放浪。いつしかクマのきぐるみで居ることが当たり前になり、元々の顔は童顔故に人前に晒すのを極度に嫌がる強敵と対峙した際に言う決め台詞を旅の途中で考え出す。	□□□□㉞ □□□□㊱
名誉点 所持 0 /合計 0	