

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	大成功
出自(効果)	騎士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	9	20	12	15	6
ボーナス	3	3	3	6	4	5	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	8	5	7	3

HP	49
MP	84
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	7	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	4	13	11	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8		2	10	+ 2 d
アイテム鑑定	8		2	10	+ 2 d
魔術判定	8		3	11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 21
 最大重量: 22
 所持金: 預金・借金:

所持品	
冒険者セット	
万能薬	
MPポーション*7	
ハイMPポーション*4	
毒消し*4	
使い魔	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーブブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する(計算済)								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D(計算済)								
リゼントメント	1	-	魔法攻撃と同時に	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: ダメージに+[CL×10]								
サモン・フェンリル	1	7	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 無属性魔法ダメージ[8D+25]、1点でも与えると威圧								
サモン・アラクネ	2	8	DR直後	20m	範囲(選択)	自動成功		
効果: 対象が受ける予定のダメージに-3D								
フォースプリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <無>属性の魔法ダメージに+[SL×4](計算済)								
ハイサモナー	1	2	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: そのメインプロセスで使用するサモナースキルに対するリアクションに-1D								
グレートサモナー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: サモナースキルの効果に+1D(計算済)								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: 「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更								
コンストリクション	1	-	(サモン・~)と同時に	-	自身	自動成功		
効果: 《サモン・~》の対象を単体にし、コスト-2								
ブラッドパクト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: サモナースキルのコスト-SL(計算済)								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 使い魔をSL体取得								
	1							
効果:								
マジックセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 知力基本値+3								

グッシュユ: 真名の誓い
 効果: ダメージダイス+1(計算済)
 制約: 名を尋ねられたら必ず本名を名乗る
 天罰: ダメージダイス-1

