キャラクター名

アリスなごみ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
日記	こまめに日記をつけていた。かつてのあなたに自慢できるようなところがあったかはわからないけれど。日々の全ても綴ったそれは、あなたの確かな証なのだ。あの日記帳はまだ、この世界に残っているだろうか。
別離	あなたには誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。\nよく思い出せないけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
手をつなぐ	星走二人は手を繋いでいた。真人ホームの長い廊下。そこに、両側にこんぺいとうが咲くそこに、確かにそのかにあった白い花、触れることで白くなる花を育てていたあの場。もとえもう戻れない過去だとしても、せめてやり直す時間とそを繋いでいたい。ふたり手でも、その温もりは感じられるから。
二人きり	そこはこんぺいとうだった。あのとき、そしてもう一人、あの三島由紀夫が居た。しかし、自分は彼に会えることはなかった。自己性は結果でもあります。彼は自分について八重桜でかった。そうあるべき、彼の最期を知ってこそ言った。「僕の存在まで忘れてあげる。彼は僕にのこされた。でもそれでいい。僕は僕の物語を完遂するから。」

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
警部	信頼	3	①②③④⑤	
警部補	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する（最低0）
メインクラス		拒む意思		ダメージ	2	0〜1	『完全解体』状態でも使用可。防御1。1ターンに何度も使用可。ただし1回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象がダメージを受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度も使用可。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		バスケット		オート	なし	自身	たからものだよ！
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1