

キャラクター名
ハー・ドゥー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	82
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	110				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	2		20	3
	敏捷度	4	1		14	2
体	筋力	6	1		11	1
	生命力	7	3		14	2
心	知力	8	7		28 + 1	4
	精神力	7	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
セージ	3		
ミスティック	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
魔法収束	227	p	p
魔法誘導	1B32	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスティックロッド <small>魔法の発動体</small>	2H	0		2d+ 0	0	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 0	3	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	37	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
幸運は勝ち戦を授ける		

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足 翼の靴	足場の影響を受けにくい、体重感知系の員が発動しない、全力移動が行えなくなる。水にもぐれない。
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉓
	□□□□㉕

