

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------------------|----|------|------------|-------|------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ サラマンダー | | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 殺戮 | | 初期侵食率 | 36 % |
| 出自 | 兄弟 | 経験 | 記憶喪失 | 邂逅 | 友人 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 18 |
| 感覚 | 3 | 1 | 3 | 1 | | 8 | (非装備時) | 18 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 23 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 46 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-------|----|-----|----|--|
| 水母 | RC | 14r+1 | | 59 | | 色の認識[Lv1]+コンセントレイト[Lv3]+知覚[手][Lv1]+災厄の炎[Lv1]+氷家の乱舞[Lv1]+プラズマカノン[Lv1]+イルミネイト[Lv1] [16]上 |
| | | 0 | | | | 「これが最大火力!ぶっばなせ!!!」単体 |
| 災厄の舞 | RC | 12r+1 | | 30 | | 色の認識[Lv3]+コンセントレイト[Lv3]+知覚[手][Lv1]+災厄の炎[Lv1]+氷家の乱舞[Lv1]+イルミネイト[Lv3] [16]上 |
| | | 0 | | | | 範囲(選択) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 賢者の石(レネゲイトクリスタル) | P D | N ロイス | | |
| 藤崎 冬弥 | P 懐旧 | N 劣等感 | | |
| 喰井 業 | P 友情 | N 不安 | | |
| 金髪のツインテールの少女 | P 親近感 | N 恐怖 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 3

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------|---|------|-------------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 光の手 | 1 | 2 | メジャー/リアクション | - | - | - | - | |
| 効果: | このエフェクトを組み合わせると【感覚】で判定する | | | | | | | |
| 災厄の炎 | 5 | 4 | メジャー | 至近 | 範囲(選択) | 対決 | - | |
| 効果: | 攻撃力+[Lv*3]の射撃攻撃を行う | | | | | | | |
| 氷炎の乱舞 | 5 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | リミット | |
| 効果: | 前提: 災厄の炎 攻撃力+[Lv*3] ダイス-2個 | | | | | | | |
| プラズマカノン | 3 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | 100↑ | |
| 効果: | 攻撃力+[Lv*5]の射撃攻撃 | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | 2 | | | | | | |
| 効果: | いつもの | | | | | | | |
| イルミネイト | 3 | 2 | メジャー | 視界 | - | 自動 | - | |
| 効果: | ダイスを+LV個 | | | | | | | |
| 主の恩恵 | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | ダイスを+LV個 | | | | | | | |
| ヘヴンアイズ | 1 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 80↑ | |
| 効果: | 判定を行う直前に使用。達成値を+10 自身のHPを-5 1シーン1回 自身選択不可 | | | | | | | |
| 真昼の星 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | セルフ望遠鏡 | | | | | | | |
| 不燃体 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | 燃えない | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

クリミナル
藤崎 拓哉 からのコンパート
PC3
ロイス 霧谷雄吾 感情 任意/任意
カヴァー/ワークス 任意/UGN支部長
貴方は霧谷雄吾からPC1を中心とした事件の調査グループの監督役を命じられる。
また、事件のあった街にはUGNの研究施設があり、事件との関係性の調査を依頼された。

死因は主に焼死(生命力も吸われているので衰弱死ともいえる)
自らが一度死んだ事は覚えておらず、そもそもUGNの施設で目を覚ますまでの記憶が無い。
名前はUGNから与えられた名前をそのまま使用している。
海月と血が苦手。なので見ないようにしている。炎も苦手なはずなのだが「燃えにくい」という体質上致し方なく使用している。

エフェクトの使い方は基本的に燃やす。ひたすら燃やす。
サラマンダーの能力で燃やし、エンジェルハイロウの光で燃やす。手のひらに全ての熱エネルギーを集めぶっばなすのが基本戦法。
左手に賢者の石が融合しており、使用する場合だけ両手で構える。

賢者の石は死亡場所に大量の死体があった事に起因する。
各死体に微量潜んでいたレネゲイトウイルスが炎によって変質、集まり融け合ったのが生き返った藤ヶ谷の左手に融合したと思われる。
賢者の石の代償は不燃体でありあまり感じないはずの熱と言いたい恐ろしい恐怖である。
体が焼けて焼けて死ぬ直前のような苦しみとそれを受け入れられない恐怖。