

キャラクター名 アモン	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	毒を飲んだことがある		
経験点	3470		住処が燃えたことがある 元貴族だった		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	4	器用度	10	13		27	4	プリースト/アリスデル	9	
		敏捷度	11	17		32	5	スカウト	9	
体	8	筋力	4	18		30	5	エンハンサー	5	
		生命力	10	36		54	9	バード	2	
心	9	知力	10	17		36 + 1	6	デーモンルーラー	11	
		精神力	8	24		41	6			

戦闘特技		
ルーンマスター	IB34 p	p
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
影走り	2120p	p
かぼう	IB36 p	p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p	p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p	p
マルチガード	IB32 p	p
鉄壁	IB30 p	p
魔法拡大/数	IB39 p	p
魔力撃	IB39 p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語		○
ライカンスロープ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
メディテーション		
ストロングブラッド		
ケンタウロスレッグ		
レジスタンス		
ビビッド		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 強化外骨格『零式』		25	1	12
盾 スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能		合計値	18	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 18	18

HP
84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	15			
召異魔法	11	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 18

MP
103

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危険感知+1
耳 ウサギのピアス	聞き耳+2
顔 聖印	
首 血水晶のチョーカー	装備時HPマイナス5、壊すとHP20回復
背中 雷鳥の羽衣	
右手 信念のリング	
腰 ブラックベルト(魔晶石加工)	魔晶石20点
足 スパイクヒール	
その他 魔晶石の腕輪	

装備品	説明
左手 バルドムの指輪	この指輪は、特定の状況で効果を発揮する。詳細な説明は、ゲームのガイドブックを参照してください。

その他メモ	自動失敗チェック
ノーブル2→3 バウンサー3 ベインター5	□□□□⑤
エイデルでそれなりに名の知れた傭兵兼用心棒。基本的にはソロで活動することが多く、その時は突出してデーモンルーラーとしての力を存分に振るう。それ故に粗暴で恐ろしい相手だと認識されることが多いが、組んで仕事をするとときは(外見に合わず)仲間を守り、フォローに徹する。仕事以外では金払いがよく、気風のいい、不良の兄貴分のような男。なお、本人的には絵を描いて暮らしたい、とも言っているがその絵は余人には理解できない出来だだったりする。写実主義ではなく、まあピカソとかあんな感じなのでこの文明レベルだと評判が悪い。	□□□□⑩
もともとはアリスデルの貴族の出だったが、家が政争に敗れ毒を盛られ、異教徒の烙印を押されて屋敷も焼かれ着の身着のまま逃げだした。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

