

キャラクター名
アームブレード五刀流

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	研究者	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	43 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	0	0	1			1	行動値	14
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	14
精神	6	1	1		4	12	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:エン지니어リング	4		情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	12r+3	3	9		攻撃対象のガード値-5 オートで装備可能
アームブレード四刀流	白兵	12r		36		1+2+3+4 侵蝕10 C8
アームブレード五刀流	白兵	12r-1		45		1+2+3+4 侵蝕10 C7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	イ	消費
Dロイス 複製体	P	N			
Dロイス 実験体	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コントロールソート	1	2						
効果: 白兵射撃を精神で置換								
マルチウェポン	7	3						
効果: ふたつの武器の攻撃力合計								
ヴァリアブルウェポン	2	3						
効果: 《マルチウェポン》と組み合わせ lv個の所持武器を選ぶ。攻撃力+[選択した武器の攻撃力合計]								
ハードワイヤード	5							
効果: lv個のハードワイヤード専用アイテム取得								
コンセントレイト	2	2						
効果: c-lv								
究極鑑定	1							
効果: あらゆるものの使い方を知る。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--