キャラクター名
ルチカ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	
出自（効果）	闇の一族			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	11	7	17	16	16	6
ボーナス	3	3	2	5	5	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	2	7	7	6	3

HP	45
MP	71
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヴォウジェ	至近	-2	12	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助									
装身具									
能力値			3	0	2	0	6	9	8
スキル						3			
その他									
総計(右)			1	12	0	5	4	5	5 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7	1d		7	+ 7 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPP5個	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 2670	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エリアルセイバー	1		パ					
効果： 魔法ダメージ+SL×4								
エリアルスラッシュ	1	6	メ	20	単	魔		
効果： 魔術判定+1d、風属性の魔法ダメージ2d+5								
アドバイス	2		判定前				シナリオSL+1回	
効果： 対象の行う判定前に使用。判定に+1d								
リゼントメント	1							
効果： ダメージ+CL×10								
プレディクション	1		パ					
効果： アドバイスの効果を+2dに変更								
コンセントレイション	1		パ					
効果： 魔術判定+1d								
シックスセンス	1							
効果：								
トレーニング知力	1							
効果： 知力基本値+3								
トレーニング感知	1							
効果： 感知基本値+3								
トレーニング精神	1							
効果： 精神基本値+3								
スペシャリストⅠ	1							
効果： フェイト1点消費で風魔法ダメージ+1D								
スペシャリストⅡ	1							
効果： フェイト1点消費でスペシャリストⅠの効果に命中判定+1dを追加								
効果：								

今回はフルスクラッチ作成です

元ネタ
ルチカ（ゴシックは魔法乙女）

再現ネタ
・種族（ロリ、長柄武器を使う）
・風魔法（暴風の悪魔）

パッシブ：マジシャンズマイト・魔法ダメージ+4D　エリアルセイバー・風ダメージ+I5　コンセントレイション・魔術判定+1d
イレイションローブ・魔法ダメージ+5、行動値ー2

メジャー：エリアルスラッシュ・魔術判定+1d、ダメージ2d+5（6）
↓
基本：判定・4d+7　ダメージ・4D＋15＋2D+5＋5

発展
リゼントメント（+50）
スペシャリストⅠ（+1d）
スペシャリストⅡ（判定+1d）

最大ダメージ