

キャラクター名  
クロム・ラーグ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	冒険にさそわれたことがある		
経験点	380		大好きな食べ物がある 育ての親に拾われた		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	2		18	3
体	10	敏捷度	7	1		15	2
		筋力	3			13	2
心	13	生命力	4	1		15	2
		知力	8	1	22+2	4	
		精神力	9	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 22 /合計 22	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値 0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
テント	○□□○□□

羊皮紙セット(5枚1束)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 2058	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	3	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 8	45	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
神聖魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	知力+1 壊すと13点上昇
腰	
足	
その他 聖印	賢神キルヒアの聖印

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力+2 壊すと14点上昇

その他メモ	自動失敗
<一般技能>	チェック
司書(ライブラリアン) Lv.4	○□□□⑤
ナイトメアとして産まれついたことで実の親からは捨てられ、エルフの女性に拾われ育てられる。	○□□□⑩
※修正箇所	○□□□⑮
ソーサラーは魔術師を師匠に持ち修行する必要があったようなので、	○□□□㉔
拾ってくれた人が魔術師だったのかも。	○□□□㉔
魔術の修行をしつつ、書庫の本や師匠に付き添った協会で学んだりなどする中で	○□□□㉔
クロム自身が知を求めた結果キルヒアを信仰するに至った感じ。	○□□□㉔
	○□□□㉔