

キャラクター名  
アインツ＝ロウ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	7	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	1130		まだ恋をしたことがない 師と呼べる人物がいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	4		20 + 1	3
	敏捷度	5	4		16 + 2	3
体	筋力	5	4		24	4
	生命力	2	2		19	3
心	知力	12	3		23 + 1	4
	精神力	7	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/ラトクレス	6		
セージ	6		
エンハンサー	2		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
なぎ払い	1B38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			防護点
	ランク	筋力	回避力	
鎧	ラムラーアーマー			6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター			合計値 10
				7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
ライロックソード 魔法の発動体 KMTさんから借用	2H	17	2	2d+ 12	10	11	27															
ジェントルマンズケイン 魔法の発動体	2H	22	2	2d+ 12	11	11	22															
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 10	7

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
34

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	ウエポンホルダー
右手	器用の指輪
腰	
足	韋駄天ブーツ
その他	知力の指輪

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
変異は5の倍数の侵食で行う	□□□□⑤
変異1 GM：転倒制御(足)：転倒・強制移動効果を受けた場合、地面に杭を出してその場に体を固定して効果を無効化する。	□□□□⑩
GM：足にくいが出ている状態なら、回避-2	□□□□⑮
GM：さらに、杭が出ている状態では移動できない	□□□□⑳
GM：くいを引き抜くには主動作を消費する。隠すのは難しい。	□□□□㉕
GM：ほぼデメリットの無い変異だね。おめっとさん。	□□□□㊳
変異2 GM：1.(腕)ネイルシールド	□□□□⑤

