

キャラクター名  プレイヤー名

|            |        |       |        |     |    |
|------------|--------|-------|--------|-----|----|
| メインクラス     | ウォーリア  | Lv.1: |        | レベル | 1  |
| サポートクラス    | アルケミスト | Lv.1: | アルケミスト | 性別  | 男  |
| 称号クラス      |        |       |        | 年齢  | 15 |
| 種族         | ヒューリン  |       |        | 境遇  | 略奪 |
| 出自<br>(効果) | 商人     |       |        | 目標  | 復讐 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 12 | 12 | 8  | 8  | 8  | 10 | 9  |
| ボーナス  | 4  | 4  | 2  | 2  | 2  | 3  | 3  |
| クラス修正 | 1  | 2  | 1  | 1  | 1  | 0  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 5  | 6  | 3  | 3  | 3  | 3  | 3  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 35 |
| MP   | 33 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |         | 射程  | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ショットガン  | 20m | -1  | 7   | 0   | 0  | 0  | -5 | 0  |
| 左手    |         |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | ヘルム     |     |     |     | -1  | 2  |    |    |    |
| 胴部    | クロスアーマー |     |     |     |     | 3  |    |    |    |
| 補助    | マント     |     |     |     |     | 1  |    |    |    |
| 装身具   |         |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |         |     | 6   | 0   | 3   | 0  | 3  | 6  | 10 |
| スキル   |         |     |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |         |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |         |     | 5   | 7   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |         |     |     |     | 2   | 6  | 3  | 1  | 10 |
| 総計(両) |         |     |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |         |     | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| トラップ解除 | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| 危険感知   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品    |  |
|--------|--|
| 冒険者セット |  |
| バックパック |  |
| HPP*3  |  |
| 毒消し*2  |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |

現在重量: 8  
 最大重量: 17  
 所持金: 100  
 預金・借金:

| スキル名            | SL                       | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定   | 制限 | メモ |
|-----------------|--------------------------|-----|-------|----|----|------|----|----|
| オールラウンド         | ★                        | -   | パッシヴ  | -  | 自身 | -    |    |    |
| 効果:             | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1     |     |       |    |    |      |    |    |
|                 | 1                        |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:             |                          |     |       |    |    |      |    |    |
| ガンズミス           | 1                        | -   | アイテム  | -  | 自身 | -    | -  |    |
| 効果:             | マスキット1個取得                |     |       |    |    |      |    |    |
| コンバージョン: ショットガン | 1                        | -   | アイテム  | -  | ※  | -    | -  |    |
| 効果:             | Of+SL(1)、Rg→20m、Tg→Ec    |     |       |    |    |      |    |    |
|                 | 1                        |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:             |                          |     |       |    |    |      |    |    |
| インビジブルアタック      | 1                        | 3   | マイナー  | -  | 自身 | 自動成功 | -  |    |
| 効果:             | HdHtR+1d、MPr持続           |     |       |    |    |      |    |    |
|                 | 1                        |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:             |                          |     |       |    |    |      |    |    |
| バッシュ            | 1                        | 4   | メジャー  | 武器 | 単体 | 命中   | -  |    |
| 効果:             | WpAtk、Dm+SLd(1d)         |     |       |    |    |      |    |    |
| セイブアタック         | 1                        | 4   | メジャー  | 武器 | 単体 | 命中   | -  |    |
| 効果:             | WpAtk、対象からキャラクターを1体離脱させる |     |       |    |    |      |    |    |
|                 | 1                        |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:             |                          |     |       |    |    |      |    |    |
| ブラフ             | 1                        |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:             | 嘘(精神)+1d                 |     |       |    |    |      |    |    |
| アスレチック          | 1                        |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:             | 登攀、跳躍(筋力)+1d             |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:             |                          |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:             |                          |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:             |                          |     |       |    |    |      |    |    |
| 効果:             |                          |     |       |    |    |      |    |    |

シグマ・ドーブ/Sigma Dope

ターバン巻きの少年。  
 カルカンドの商人の息子。塩の交易で成功したドーブ家の嫡男。  
 小金持ち故に生活に何不自由なく育てられた。  
 10歳で父を病気で亡くし、家の持つ利権を欲深い叔父に奪われる。  
 シグマを残す事、叔父にとって禍根の種火となりうるそれが見逃されるはずがない。命か自由か、危機を察知した小間使い妖精のワーズワースの機転による決死の逃避行・・・ワーズワースに連れられ身を隠すことに成功したものの、一夜にして無一文の貧民生活に転落する。  
 以来、叔父エリファスをドーブ家の仇敵と見定め復讐の機会を探っている。いまやカルカンド屈指の豪商の彼に近づくことは困難、火を見るより、メイドは強いことが事実であるように明らかである。しかし彼の内に燃える復讐の熱は未だ冷めやらず、沸沸とその身体と瞳を焦がしている。

道連れのワーズワースに世話になっていることに恩は感じつつも、一人前になった彼はちょっと運めの反抗期。  
 あまり諫言に耳を傾けず向こう見ずな性格がとて危なっかしい。  
 「父さん、もうすぐだ。もうすぐであなたの宿願が・・・」  
 「俺に指図するんじゃない！！」  
 「・・・・・・悪かった」仏頂面  
 自分の恨みに大義をちらつかせてしまっていてちょっと魔道に落ちかけている。  
 ワーズワースの存在が彼をこちら側にとどめている。

小さい頃は猫に狙われるワーズワース助けるために棒振り回したりしてたのに・・・。

錬金術を学び、自らがくみ上げた銃を連射式に改造している。機関銃と呼ばれる。(データはショットガンです)