キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
兄	あなたには、やさしい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。あなたにとって彼は誰よりも大切な人。理想の人。そんな彼の名前も顔も思い出せない。会えればきっと思い出せるのに……。
図書館	整然と並ぶ本。ずらりと並んだ題名。読んでいく喜び、知っていく喜び。知識が価値でなく、価値が知識。ぴったりと閉ざされ、静かなその場所が、かつてはあなたの居場所だった。
実験	忌々しい実験。痛くて焦くて、死にたくなるほど、だけども死なない。だってとっくに死んでいるのだから どうして？どうしてお姉ちゃんは助けてくれないの？見ているの？ あれは本当にお姉ちゃんなの？ お姉ちゃんなら守ってくれるはず
歌声	つらかった日々、だけどもお姉ちゃんが唄ってくれるときは、幸せだった つらくなかった、お姉ちゃんが目の前で殺されるまでは、殺されてからは歌というものを拒絶するようになったんだっけ…。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
律	独占	3	①②③④⑤	
鬼子	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守歌		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
サブクラス		殺撃		オート			バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		柔道(カンフー)		オート			最大行動値+1。
頭		英雄譚(アドレナリン)		オート			最大行動値+1。
頭		スコープ		ジャッジ			支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
		人形		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃4。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1