キャラクター名: アーノルド＝ドラクル

プレイヤー名:

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	13歳
冒険者Lv	3	経歴	長、族長の血縁である。		
経験点	0		蛮族の中の特定の種族が嫌い。		
			始まりの剣に触れた事がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5			17	2
		敏捷度	12			24	4
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	6			14	2
心	8	知力	11			19	3
		精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3	ﾌﾟﾘｰｽﾄ/ﾞ不死祓、ﾒﾃｨｼｴ	2
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	7	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H拳	5		2d+ 5	9	6	10										
尻尾	1H#	1	1	2d+ 6	12	6	11										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
非常食（お徳用）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 70 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
リザードマン語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔	
首	
背中 サバイバルコート	
右手	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

不死の探求をしているリザードマン。リザードマンの長の血縁であり、幼くして、冒険者としての資質を見出されている。蛮族の中では貴族血統と呼ばれているバジリスクやドレイクの傲慢さに飽き飽きしており、それらの種族達との交流を出来るだけ避けている。しかし、生き物を群れとしてではなく個として見る思考は持ち合わせており、嫌いな種族であっても、その個人を否定する事はない。
貴族（ノーブル)5
学者（スカラー)5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟