

キャラクター名
八神 ヴィータ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	女子
称号クラス				年齢	不明
種族	フィルボル			境遇	主君
出自 (効果)	騎士			目標	忠義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	16	9	7	8	19	9
ボーナス	3	5	3	2	2	6	3
クラス修正	1	2	0	2	0	1	0
他修正							
能力値	4	7	3	4	2	7	3

HP	48
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウオーハンマー	至近	-1	7	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部									
胴部	ミスリルスーツ				-3	15	1		-4
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			7	0	3	0	7	5	9
スキル				3		2	4		4
その他									
総計(右)			6	10					
総計(左)			7	3	-1	28	12	4	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 9
 最大重量： 23

所持金： 預金・借金：

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に魔法防御力+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/メインアセス	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： 対象が受ける予定のダメージを0にする。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象の【HP】を[3D+CL*3]回復させる								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： 《ヒール》を同時使用できる。イニシアチブにすばやく回復が出来るスキル。								
アームズマスタリー：打撃	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 「種別：打撃」の武器攻撃の命中に+1Dする。								
ファランクススタイル：精神	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 「防具」の重量計算を行う際のステータスを「筋力基本値」から「精神基本値」に変更する。								
アーマーアデプト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 装備している防具の数だけダメージを増加する。「ダメージ増加+3（全身は2個として扱う）」								
ファランクスアタック	★	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： ダメージに+[装備している防具ひとつの重量]を行う。								
ファランクスクラッシュ	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果： ダメージに+[精神基本値]をする。								
カバーリング	★	2	DR直前	-	単体	自動成功	1/メインアセス	
効果： エンゲージしているキャラクター一人にカバーを行う。行動済みでも使用でき、未行動でも行動済みにならない。								
エンラージリミット	1		パッシヴ		自身			
効果： 携行品の重量限界が[筋力基本値]×2になる。								
トレーニング：精神	1		パッシヴ		自身			
効果： [精神基本値]+3								
マシンアーマー	1		パッシヴ		自身			
効果： 物理防御+2、魔法防御+1								
トレーニング：器用	1		パッシヴ		自身			
効果： [器用基本値]+3								

現在重量： 9		所持金： 預金・借金：	
---------	--	-------------	--

