

キャラクター名  
ケイト

プレイヤー名

|        |      |     |    |
|--------|------|-----|----|
| ポジション  | ホリック | 享年  | 15 |
| メインクラス | ゴシック | 暗示  | 破局 |
| サブクラス  | バロック | 寵愛点 | 0  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 恋の華    |    |
| いじめ    |    |
| 開発訓練   |    |
| 花園     |    |
| 告発     |    |
| 血の宴    |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 1  | 1  |
| 変異  | 3   | 0  | 3  |
| 改造  | 1   | 2  | 3  |

| 未練  |    |     |          |                   |
|-----|----|-----|----------|-------------------|
| 対象  | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |                   |
| 本   | 依存 | 3   | ①②③④⑤    | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ドゲラ | 友情 | 3   | ①②③④⑤    |                   |
| ナギト | 依存 | 3   | ①②③④⑤    |                   |
|     |    | 2   | ①②③④⑤    |                   |
|     |    | 3   | ①②③④⑤    |                   |
|     |    | 3   | ①②③④⑤    |                   |

| マニューバ  |    |        |    |       |     |    |  |
|--------|----|--------|----|-------|-----|----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前     | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果                                     |
| ポジション  |    | 業怒     |    | ダメージ  |     |    | 任意の未練狂気+1でダメージ+2                       |
| ポジション  |    | 加速する狂気 |    | オート   |     |    | 発狂時攻撃判定+1                              |
| メインクラス |    | 悪食     |    | オート   |     |    | 切断判定出目□2                               |
| メインクラス |    | 背徳の喜び  |    | ダメージ  | 0   |    | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを再使用可能にする |
| サブクラス  |    | 怪力     |    | オート   |     |    | 肉弾・白兵攻撃ダメージ+1                          |
| 頭      |    | のうみそ   |    | オート   |     |    | 2                                      |
| 頭      |    | めだま    |    | オート   |     |    | 1                                      |
| 頭      |    | あご     |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1                                 |
| 頭      |    | けもみみ   |    | オート   |     |    | 行動値+1                                  |
| 頭      |    | かんざし   |    | ジャッジ  | 1   |    | 支援2                                    |
| 腕      |    | こぶし    |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1                                 |
| 腕      |    | うで     |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 支援 1                                   |
| 腕      |    | かた     |    | アクション | 4   | 自身 | 移動 1                                   |
| 腕      |    | 日本刀    |    | アクション | 2   | 0  | 白兵攻撃1+切断                               |
| 腕      |    | 本      |    | オート   |     |    | たからもの                                  |
| 腕      |    | モフモフ手袋 |    | オート   |     | 自身 | 腕のみ常に防御1・腕部分の白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1       |
| 胴      |    | せぼね    |    | アクション | 1   | 自身 | 次カウントで使うアクション1つのコスト-1                  |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |    |  |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |    |  |
| 胴      |    | おとこのこ  |    | オート   |     |    | 対話判定+1                                 |
| 胴      |    | チェスの駒  |    | オート   |     |    | たからもの                                  |
| 胴      |    | 華の蕾    |    | オート   |     |    | たからもの                                  |
| 胴      |    | スパイク   |    | ジャッジ  | 1   | 自身 | 白兵・肉弾ダメージ+2                            |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1                                   |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1                                   |
| 脚      |    | あし     |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 妨害 1                                   |
| 脚      |    | しっぽ    |    | オート   |     |    | 行動値+1                                  |