キャラクター名
ディフェンダー

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	2	1	0			3
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ガウッ！		0	8	0		ｵｰﾄ 射程:30m 対象:自身 効果:G値+8・カバーリング可能範囲を30mにする・メインプロセスに一回までカバーリング可能 (2・3・4)
ガウッ！ガウッ！		0				ｵｰﾄ 射程:至近 対象:自身 効果:予定ダメージから1D+12点減らす・G値+4D10 (1・5)
Wooooooon！		0	28			ﾏｲﾅｰ 射程:至近 対象:自身 効果:G値+16・装甲値+17・攻撃力-3・G値+12・G値+10 (6・7・8・9)
グルルル！	ＲＣ	3r+1				ﾒｼﾞｬｰ 射程:視界 対象:単体 効果:6D10+3 (10)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
斥力障壁	6	2	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果 :対象の周囲を斥力場で覆い、攻撃から守るエフェクト。 対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受ける（予定の）ダメージを−[1D+LV×2]する。 このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
砂の盾	4	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果 :攻撃に対応して自動で砂が集まり、盾を作り出すエフェクト。 あなたがガードを行なう際に宣言する。 このガードの間、あなたのガード値を+[Lv×2]する。								
砂の祝福	4	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果 :砂でより遠くをかばうエフェクト。 あなたが《砂の結界》を使用する直前に宣言する。 そのカバーリングはあなたから[Lv×10]m離れたキャラクターに行なえる。 このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
砂の結界	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果 :砂で相手をかばうエフェクト。 ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバーリングを行う。 このカバーリングによって、あなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。 このエフェクトはメインプロセスに1回まで使用できる。								
グラビティガード	4	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果 :重力場によって飛来物を引き寄せ、攻撃を受け止めるエフェクト。 ブラックホールのごとき漆黒の重力場はすべてを受け止める。 あなたがガードを行う際に宣言する。 このガードの間、あなたのガード値を＋（LV）Dする。								
シールドクリエイト	6	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果 :物質を変換して、盾を製作するエフェクト。 その形状はあなたの思いのままである。 そのシーンの間、以下のデータの武器を作成し、装備する。 種別：白兵 技能：白兵 命中：0 攻撃力：0 ガード値：［LV×２］＋４ 射程：至近								
アーマークリエイト	6	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果 :物質を変換して、防具を製作するエフェクト。 その形状はあなたの思いのままである。 そのシーンの間、以下のデータの防具を作成し、装備する。 その際、装備していた防具と交換できる。 種別：防具 ドッジ：0 行動：0 装甲値：[5+Lv×2]								
フォームチェンジ	6	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果 :攻撃に対応して武器を、防御用に変形させるエフェクト。 あなたが装備または所持している「素手」以外の武器をひとつ選択する。 そのシーンの間、選択した武器の攻撃力を-3し、ガード値を+[Lv×2]する。 このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
ダブルクリエイト	11	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果 :両手にひとつずつ武器を作り出すエフェクト。 このエフェクトは《インフィニティウェポン》《シールドクリエイト》《ハンドレッドガンズ》のいずれかと組み合わせて使用する。 それらのエフェクトで作成する武器の数をふたつに変更し、その攻撃力、もしくはガード値を+Lvする。								
ヒール	6	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果 :肉体を再構築することによって、負った傷を癒すエフェクト。 あなたの力を受けて損傷した部位が再生していく。 それはレネゲイドがもたらす軌跡の業だ。 対象のHPを[（Lv）D+精神]点、回復する。								
オリジン:アニマル	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果 :あなたが動物期限の、あるいは動物型、幻獣型のレネゲイドビーイングであることをあらわす。 そのシーンの間、あなたの素手の攻撃力を+[Lv×2]する。 ただし、このエフェクトが維持している間、素手をのぞくアイテムはすべて装備、使用不可となる。								
ディメンジョンゲート	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果	効果	-	
効果 :空間をねじ曲げて、遠く離れた自分が知ってる場所に繋がるゲートを作り出すエフェクト。 ゲートはドアのような形にして固定しておくことも可能であり、他のキャラクターも利用できる。 ただし緊張状態では使用できないため、戦闘中や緊迫した状態でこのエフェクトを使用することはできない。 GMはこのエフェクトの使用を禁止してもよい。								
テクスチャ―チェンジ	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果 :機能を維持したまま、物品の外見を変更するエフェクト。 所持しているアイテムからひとつを選択する。 選択したアイテムの外見を、あなたは思いのままに変更する。 どのように外見を変化させても、データは変更されない。 もし誰かが外見を変えているものの本来の姿を見破ろうとした場合、〈知覚〉同士による対決を行うこと。								

ガウッ！ ｵｰﾄ 射程:30m 対象:自身 効果:G値+8・カバーリング可能範囲を30mにする・メインプロセスに一回までカバーリング可能 (2・3・4)
ガウッ！ガウッ！ ｵｰﾄ 射程:至近 対象:自身 効果:予定ダメージから1D+12点減らす・G値+4D10 (1・5)
1D10+12
4D10
Wooooooon！ ﾏｲﾅｰ 射程:至近 対象:自身 G値+28 効果:G値+16・装甲値+17・攻撃力-3・G値+12・G値+10 (6・7・8・9)
6D10 グルルル！ ﾒｼﾞｬｰ 射程:視界 対象:単体 効果:6D10+3 (10)