キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			先頭開始時、姉妹一人を奈落以外の位置へ配置変更可
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。何度でも使用可
メインクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定出目+1。ターン終了時にパーツーつ損傷
サブクラス		殺劇		オート			同カウントに姉妹が攻撃し対象への攻撃判定の出目・ダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		二丁拳銃		オート	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
腕		名刀		オート	2	0	白兵攻撃2+切断。出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		アーマースキン		オート	0	自身	防御1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１