

キャラクター名 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; min-height: 20px;">ベアトリス</div>	プレイヤー名 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; min-height: 20px;"></div>
--	--

シンドローム	ブラックドッグ ブラックドッグ	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	UGN支部長
オプション		年齢	24	性別	女性
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	42%
出自	名家の生まれ	経験	平凡への憧れ	邂逅	

基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	0		5	行動値	7
感覚	2	0	0		2	(非装備時)	7
精神	2	0	1		3	戦闘移動	22
社会	0	0	2		2	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC		4	交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転	2		芸術			知識			情報	UGN	1
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	5r+1				
マグネットコーティング			2			装備品
精神集中		0			2	マイナー 射程:至近 対象:自身 効果:判定ダイス+3個
戦雷の聖剣《スルーズ・ワルクユレ》	RC	3r+4		24	5d4+6	マイナー 射程:至近 対象:自身 効果:判定ダイス+3個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		2			

所持品		合計装甲:	2	合計回避:	0
RCブースター		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費
Dロイス『機械化兵』	P	N			
アテナ	P	N			
父親	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイバーレッグ	5	-	常時	至近	自身	自動		
効果: 足をサイバー化するエフェクト。あなたの戦闘移動の距離を+ [LV×2] mする。全方向の距離も変更されることに注意すること。また、あなたは戦闘移動でエンゲージから離脱できるようになる。このエフェクトは侵食率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵食率基本値を+3する。								
雷の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 時間をかけて体内の電流を増幅するエフェクト。そのメインプロセスの間、あなたが行うブラックドッグのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								
コンセントレイト《ブラックドッグ》	3	2	メジャー					
効果: 集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)								
雷の槍	5	2	メジャー	視界	-	対決		
効果: 増幅した電流を対象に向かって撃ちだし、攻撃するエフェクト。「攻撃力:+[LV×2+4]」の射撃攻撃を行う。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-1個する。この攻撃では、あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。								
磁力結界	3	-	オート	至近	自身	自動		
効果: 自身に磁力を帯びさせ、磁力の反発力で防御するエフェクト。あなたがガードを行う際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+ (LV)Dする。								
雷光撃	5	2	メジャー	-	-	対決		
効果: 武器を雷で包み込み、威力を高めるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。								
解放の雷	3	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 電流により肉体を活性化させ、潜在能力を解放するエフェクト。対象が次に行うメジャーアクションの判定のクリティカル値を-1 (下限値6) し、さらに、その攻撃力を+[LV×2]する。								
ハードワイヤード	3	-	常時	至近	自身	自動		
効果: 自身の肉体を機械化させていることを表すエフェクト。あなたはブラックドッグ専用アイテム (P196) からLV個選択し、常時できる。GMが許可すれば、プリプレイで選択し直せる。このエフェクトは侵食率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵食率基本値が+4される。								
セキュリティカット	★	1		視界		自動		
効果: 建物のセキュリティを切ったり、電子的に施錠されたロックを解除するエフェクト。GMは必要と感じたなら、<RC>による判定を行わせてもよい。								
人間発電機	★	-		至近	単体	自動		
効果: 体内の発電細胞をフル稼働させて、接触した機械に電力を供給するエフェクト。通電していない機械を動かすことができる。GMは必要と感じたなら、<RC>による判定を行わせてもよい。00000 00000 00000								
電子使い	★	-		至近	自身	自動		
効果: 電子機器などで、手にしたDVD、ブルーレイ、ハードディスクなどの電磁機器媒体の情報を読み取り、逆に書き込むことのできるエフェクト。GMは必要と感じたなら、<RC>による判定を行わせてもよい。00000 00000 00000								
効果:								
効果:								

1d10 侵食率

5dx+1 <白兵>
 5dx+1 <回避>
 5dx+2 <運転>
 2dx <射撃>
 2dx <知覚>
 2dx <芸術>
 3dx+4 <RC>
 3dx <意志>
 3dx <知識>
 2dx <交渉>
 2dx+1 <調達>
 2dx+1 <情報>

エフェクトレベル+なし
 5dx+1 【素手】
 【精神集中】 コスト:2 マイナー 射程:至近 対象:自身 効果:判定のダイスを+3個
 2dx@7+4 【戦雷の聖剣】 コスト:6 メジャー 射程:視界 対象:- 効果:C値-3 攻撃力+24 ダイス-1
 自身と同じエンゲージ内の敵は攻撃できない(複数選択可能)
 2dx@7+4 【雷速剣舞・戦姫変生】 コスト:10 メジャー 射程:視界 対象:単体 効果:C値-4 攻撃力+30 ダイス-1
 自身と同じエンゲージ内の敵は攻撃できない(単体)