

キャラクター名  
ヴァン・アルタイル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	8	経歴	今でも使う決め台詞を持っている		
経験点	1940		神に入信を迫られたことがある。 物心がついた時には独りだった		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	1		20 + 2	3
敏捷度	11	3		23 + 2	4
筋力	11	8		27 + 2	4
生命力	4	4		16	2
知力	9	1		14	2
精神力	12	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
スカウト	6		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
回避行動	IB29 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	8	11	12	12
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー+1		13		5
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能			フェンサー	合計値	14 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク 投擲可能	1H投	1	1	2d+ 12	9	13	6										
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 12	9	13	17										
ヘビーフレイル	1H両	15	-1	2d+ 10	9	12	20										
ヘビーフレイル	2H	15	-1	2d+ 10	9	12	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 14	10

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ディスプレイ・ガジェット
首	幸運の首飾り
背中	ロングマント
右手	月光の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	敏捷の腕輪

装備品	説明
左手	器用の腕輪
	アルケミーキット
	錬金術師の嗜み

その他メモ	自動失敗チェック
四字熟語で暗殺者な女の子。訳あって今は専ら冒険者稼業に精を出す。基本的には回避を重視しているが、対峙した場数から純粋な防御力の重みは理解しているつもりであり、故に身軽さを殺さぬ範囲での防御力強化は怠らない。	□□□□⑤
目指す言葉は一期一会(標的と二度と会えなくなるという意味)。座右の銘は油断大敵。決め台詞も油断大敵。たまに一刀両断とか。	□□□□⑩
割と性格がころころ変わるが、本当は口数が少ない冷静……というより無機質な性格の模様。	□□□□⑮
よく分からない死神様と会ったことがあるとは本人の談。姿としては趣味の悪い黒装束に大鎌が二本だったとか。	□□□□⑳
成長方針として前中衛フェンサーになる予定。	□□□□㉕
Lv7から盾習熟A→盾習熟Sorソード習熟S(筋力が30になったら)→前に取ってなかった方→達人→知らん	□□□□㉙
多分息切れ結構早いからヤバい。生命もヤバい。エンハン多めに取るべきか……。	□□□□㉚
	□□□□㉞

