

キャラクター名  
アタッカー

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ブラム=ストーカー		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	2	1	0	5		8	行動値	12
感覚	3	0	0	2		5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
.....(構え)。		0	3	26		射:至近 対象:自身 効果:26 HP-14 効果:攻撃力+14 HP-12 攻撃力+12 G値+3 HP-2 ダイス+6 (1・2・3)
.....(切る)。	白兵	23r+1	3	23		射:至近 対象:自身 効果:23 HP-7 効果:攻撃力+12 HP-2 攻撃力+5 射程を視界に変更 ダイス+4 攻撃力+16 HP-5 C値-3 (4・5・6・7・8・9・10)
.....(癒す)。		0				クリナップ 射程:至近 対象:自身 効果:4D10+8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス		最大財産P:	2	残り財産P:	
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
赫き剣	6	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	:血液から白兵戦用の武器を製作するエフェクト。形状はあなたの思いのままである。使用時に[LV×2]以下の任意のHPを消費する。そのシンの間、あなたは以下のデータの武器を作成し、装備する。種別:白兵 技能:白兵 命中:0 攻撃力:+[消費したHP]+2 ガード値:+0 射程:至近							
破壊の血	6	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	:血液の中にエネルギーを注ぎ込み、《赫き剣》の効果を上乗せするエフェクト。このエフェクトは《赫き剣》と組み合わせる使用可能。《赫き剣》で作成する武器の攻撃力+[LV×2]、ガード値に+3する。このエフェクトを使用すると、あなたはHPを2点失う。							
ブラッドコントロール	6	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	:血液をコントロールすることによって、より正確な動きを行うエフェクト。そのメインプロセス中に行うブラム=ストーカーのエフェクトの判定ダイスを+LV個する。							
さらなる波	6	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	:波のエネルギーを増幅し、攻撃力を増強するエフェクト。あなたの力と共鳴し、振動のエネルギーは無限に高まっていく。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。							
鮮血の一撃	6	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	:流した血を使って、思わぬところから攻撃を行うエフェクト。このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃のダイスを+[LV+1]個する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に、あなたはHPを2点失う。							
かまいたち	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	:超高速で武器を振り下ろすことで真空の刃を作り出し、相手を攻撃するエフェクト。このエフェクトを組み合わせた射程の視界に変更する。ただし、その攻撃の攻撃力を-5する。							
音速攻撃	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	:音速の速さで攻撃を行うエフェクト。その素早い一撃に、誰も割り込むことはできない。このエフェクトを組み合わせた攻撃のダイスを+LV個する。							
血族	11	1	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	: 血を精密にコントロールし、より高度な力を発揮するエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+LVする。							
ブラッドバーン	4	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果:	:全身の血液をエネルギーに変えて攻撃するエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×4]する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に、あなたはHPを5点失う。							
コンソリテイト:ブラム=ストーカー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。							
不死者の恩寵	4	5	クリナップ	至近	自身	自動	-	
効果:	:血液中の血小板や白血球を傷口に集中させ、傷を治すエフェクト。あなたのHPを[(LV)D+〔肉体〕]点回復する。戦闘中ではない場合、このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。							
	★							
効果:								
効果:								

.....(構え)。マイナー 射程:至近 対象:自身 攻撃力:26 HP:-14 効果:攻撃力+14 HP-12 攻撃力+12 G値+3 HP-2 ダイス+6 (1・2・3)  
 19dx+1@7 .....(切る)。メジャー 射程:視界 対象:単体 攻撃力:23 HP:-7  
 効果:攻撃力+12 ダイス+7 HP-2 攻撃力+5 射程を視界に変更 ダイス+4 攻撃力+16 HP-5 C値-3 (4・5・6・7・8・9・10)  
 4D10+8 .....(癒す)。クリナップ 射程:至近 対象:自身 効果:4D10+8