キャラクター名
コゼット

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	チューシ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	14
種族	ネヴァーフ			**境遇**	師匠
出自（効果）	放浪者			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	11	7	36	7	31	3
ボーナス	11	3	2	12	2	10	1
クラス修正	0	1	0	1	0	3	3
他修正							
能力値	11	4	2	13	2	13	4

HP	198
MP	201
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ケセドの杖	至近		8					
左手									
頭部	ディテクターゴーグル					6			
胴部	魔道服				-2	5	-4		
補助	天狗の下駄				-1	3	2		2
装身具	輪唱の耳飾り								
能力値			4	0	2	0	13	4	16
スキル	アダマント					3			
その他									
総計(右)			4	8	-1	17	11	4	18 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 2 d
呪歌判定	13			13	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
乗用馬	ハイHPポーション×3
冒険者セット	ハイMPポーション×9
異次元バッグ	グレートHPポーション×1
ベルトポーチ	万能薬×2
祝福の花	聖水×1
秘伝のレシピ	毒消し×2
ポーションホルダー	蘇生薬×2
ランチボックス	■料理
勇気のホイッスル×1	野菜×0
■ポーション	にく×0
MPポーション×5	あったか寄せ鍋×17

現在重量： 58		
最大重量： 78	所持金： 2574	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
プリペアード	1		パッシブ		自身			
効果： 《パリペイティア》の制限をシーン2回に変更								
エフィシエント	5		パッシブ		自身			
効果： HP回復、ダメージ軽減などを行う魔術の効果に+[SL*2]　ダイスを振る魔術に有効								
ラース	1		パッシブ		自身			
効果： 《ビジテイション》の効果に+[SL*2]。分類制限を解除								
ハイプロテクション	5		パッシブ		自身			
効果： 《プロテクション》の効果に+[SL*3+5]								
バリア	1		パッシブ		自身			
効果： 《プロテクション》をメインプロセスに複数回使用できる								
ラーニング：ディフィブリレイター	1		パッシブ		自身			
効果： HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+1D、幸運基本値-3								
マスターシェフ	1		パッシブ		自身			
効果： HP回復を行う料理の効果に「全バッドステータス回復」を追加する								
ラーニングポーション	1		パッシブ		自身			
効果： 効果をダイスで求めるポーションの効果に+1D								
クリエイトフーズ	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 消費した食糧の数と同レベルの料理を入手する								
スピードエイド	1	10	セットアップ		自身	自動成功		
効果： メジャーのヒーラーのスキルを使用することができ、行動済みにもならない								
スピードリーディング	1	12	イニシアチブ		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： マイナー、メジャーで使用可能な呪符を使用								
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 即座にメインプロセスを行う								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 《ヒール》をイニシアチブで使用する								

ポーションへの修正：+2D+27+23（テンプル、《メディカルルーン》を含む）
料理への修正：+1D+27+23（テンプル、《メディカルルーン》を含む）+バッドステータス回復
プロテクション：6D6+45
ヒール：4D6+63+25+23+25
ビジテイション：+42
奇跡の雫：5D6+210+25

※成長履歴はキリーコフを参照。

キャラクター名
コゼット

プレイヤー名

所持品			
轟炎豆腐×4			
■呪符			
治療符×3			
生命の呪符×2			
シェフズキャップ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
奇跡の雫	1		イニシアチブ	30m	単体※	魔術		
効果：	フェイト3消費。HPを5D+CL*10点回復							
メディカルルーン	5	3	フリー		自身	自動成功		
効果：	HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+[SL*5]							
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	1回のアクション・スキルでポーションを2個使用できる							
マリアージュ	1	5	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	1回のアクションで料理とポーションを1個ずつ使用							
フルコース	1	6	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	1回のアクションで料理3個とポーション1個を使用							
ワンプレート	2	6	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	1回のアクションで料理3個を使用							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する							
ダムウェイター	3	5	メジャー	20m	SL+1体	器用		
効果：	料理を対象に使用する。自身を対象にできない							
ソウルフード	1	-	メジャー	至近	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	シナリオ〇回の使用済みスキルの回数を1増やす							
アロマフラッド	1		メジャー	シーン	場面選択	知力	シナリオ1回	
効果：	ポーションを対象に使用する							
オイントメント	1	100G	メジャー	至近	単体	知力		
効果：	ラウンド中の判定に+1D							
パリペイティア	1		判定直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	フェイトを1点消費　対象は判定を振り直す							
ビジテイション	5	6	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果：	対象の攻撃のダメージに+[SL*5]							
アフェクション	1		DR直後	20m	単体		シナリオ1回	
効果：	対象が受ける予定のダメージを0にする							
レイズチャーム	1		戦闘不能		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	生命の呪符を破壊して戦闘不能を回復し、HPを[1D]点にする							
ヒールオール	1	3	《ヒール》		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	《ヒール》の対象を場面選択に変更							
尊き覚醒	1		効果参照	視界	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象が戦闘不能になった直後、戦闘不能を回復し、【HP】を30点にする。行動済みにならない							
インサイト	1		パッシブ		自身			
効果：	はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1D							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、HPを1にする。対象は行動済み							
フェイス：アエマ	1		パッシブ		自身			
効果：	HP回復、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+2							
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身		シーン1回	
効果：	ポーションを1個使用する							
トレーニング：精神	1		パッシブ		自身			
効果：	[精神基本値]+3							

キャラクター名
コゼット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	携帯可能重量を[筋力基本値]×2にする							
ハンズオブライトⅠ	1		戦闘前		自身			
効果：	フェイトを1点消費　ダメージ軽減を行う魔術の効果に+1D							
ハンズオブライトⅡ	1		セットアップ		自身			
効果：	《ヒール》と同時に使用　フェイトを1点消費　《ヒール》をセットアップで使用する							
ハンズオブライトⅢ	1		《ヒール》		自身			
効果：	《ヒール》と同時に使用　フェイトを1点消費　《ヒール》の対象を範囲（選択）に変更する							
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：	【最大HP】に+CL							
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果：	[筋力基本値]+3							
トレーニング：知力	1		パッシブ		自身			
効果：	[知力基本値]+3							
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果：	エネミー識別の判定に+1D							
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果：	リアクションの【精神】判定に+1D							
ファーマー	1		効果参照		自身		シナリオ1回	
効果：	シーン終了時、野菜1D個か果実を3個取得する							
ブッチャー	1		効果参照		自身		シナリオ1回	
効果：	シーン終了時、にく1D個を取得する							
サンクチュアリ	1		ムーブ		自身		シナリオ1回	
効果：	アコライト、プリースト、ビショップの魔術を「対象：十字（選択）、射程；0Sq」に変更							
ドレスビースト	1		パッシブ		自身			
効果：	「分類：魔獣」のエネミーのドロップ品決定ロールで、にくを1個取得する							
メガファウナノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	大型の動物に関する【知力】判定に+1D。《超大型》を持つエネミー識別に適用可能							
アイテムマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果：	【HP】【MP】を消費するアイテムの消費に-2							
イミューンウェイト	1		パッシブ		自身			
効果：	防具の移動修正を±0にする							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								