

キャラクター名
"炎舞の遊精"ホッペ=クリット

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精学者	性別	女	年齢	
冒険者Lv	7	経歴	6-6-5 住処が燃えたことがある		
経験点	110		6-5-2 神器を見たことがある		
			6-1-5 蘇った死者を見たことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	3		18	3
体	7	敏捷度	15	2		24 + 1	4
		筋力	1	2		10	1
心	14	生命力	1	4		12	2
		知力	6	4		24 + 1	4
		精神力	8	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
スカウト	7		
セージ	1		
ライダー	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
武器習熟A/スタッフ	1B31p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1B33p		p
クリティカルキャスト	1B36p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
騎獣強化			
騎獣の献身			
HP強化			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ソフトレザ	筋力	回避力	防護点
盾		7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リーチスタッフ 魔法の武器、魔法ダメ+2	2H	5	1	2d+ 1	12	1	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/5	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
47

装備品	説明
頭 専用華美なる宝石飾り	宝石を6個つけられる
耳 妖精の誘惑	聞き込み判定+4
顔	
首 素敵に変身リボン	へーんしんっ!!!
背中 ウェポンホルダー	杖を収納、補助動作で構えるよ!
右手 俊足の指輪	+1ぱりーん!
腰 チキンベルト	ばびゅーん!
足 韋駄天ブーツ	かけっこゆうしょう!
その他 マナリング	魔法ダメージ+1

装備品	説明
数多の蝙蝠の耳飾り	暗闇でも行動可能、耳装備追加
左手 知性の指輪	+1ぱりーん!

— その他メモ —

■パーソナルデータ
一人称：うち
二人称：○○ちゃん、くん
口調：丁寧"風"

■一般技能
・パフォーマー（芸人）：5→6
・ハンター（狩人）：3
・フォーチュンテラー（占い師）：1

■始まりの物語■

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉜
□□□□㉙

