

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	妖精			境遇	放浪者
出自 (効果)	著名妖精			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	9	18	12	23	7	7
ボーナス	6	3	6	4	7	2	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	5	8	4	8	2	2

HP	96
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バルチザン	至近	-1	11	0	0	0	-2	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	アーキバースアーマー				-1	11			-2
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具									
能力値			5	0	8	0	2	16	12
スキル	ファミリア				2				
その他									
総計(右)			4	11					
総計(左)			5	0	8	28	2	13	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8	2	2	12	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	8	2	2	12	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ファミリア(狼)*2	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
乗用馬	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量: 11
 最大重量: 31
 所持金: 1543
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ディナシー	★	-	PV	-	自身	-	騎乗	
効果:	攻撃ダメージ+1d							
バッシュ	1	4	MG	武器	単体	命中	-	
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	DR前	至近	単体	自動	1/MP	
効果:	カバーを行う							
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動	[SL]/SN	
効果:	カバーリングの射程を20m							
ファミリアアタック	5	5	MG	20m	単体	感知	ファミリア所持	
効果:	[(SL+2)D+CL]の特殊貫通ダメージ							
ファミリア	2	-	PV	-	自身	-	-	
効果:	ファミリアを[SL]個取得							
ガーディアン	1	-	DR後	20m	単体	自動	1/SN,ファミリア所持	
効果:	ダメージ[CL]*5軽減。ファミリア1体使用不可。							
ファミリアマスタリー	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果:	ファミリアアタックの判定+1d							
ファミリアコンビネーション	1	9	MG	-	自身	自動	1/MP	
効果:	ファミリアアタックとタイミングMGスキルを使用する							
オイントメント	1	100G	MG	至近	単体	知力	-	
効果:	対象が行う判定に+1D ラウンド持続							
スティミュラント	1	100G	オイントメント	-	自身	自動	-	
効果:	オイントメントの効果に、「対象が行う判定に+1D、ダメージ+1D、シーン持続」に変更							
スピードエイド	1	10	SET	-	自身	自動	-	
効果:	タイミングMGのヒーラススキルを使用する							
ヒール	1	4	MG	20m	単体	魔術	-	
効果:	3D+CL*3回復							
クイックヒール	1	5	INP	-	自身	自動	1/SN	
効果:	イニシアチブにヒール使用							
ドルイドマスター	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果:	感知判定+[SL+1]							

空欄

