

キャラクター名 猿崎 狐太郎

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	SP
	オプション		年齢	28		性別	男
覚醒	忘却	衝動	解放		初期侵食率	35 %	
出自	義理の両親		経験	大勝利		邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	1		芸術:			知識:			情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀『灯楼式型』	白兵	4r+3	4	10		経験値20点
狐月流・火走	白兵	8r+3		15		
狐月流・幻灯火	白兵	8r+3		15		伝承者使用。C値-1
狐月流・俱利伽羅	白兵	9r+3		17		リミットリリース+伝承者使用。C値-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:要人への貸し	
コネ:UGN幹部	
コネ:情報屋	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
伝承者	P	N		
ヨハン君	P 火力高すぎワロ	N 火力高すぎワロ		
後輩ちゃん	P 庇護	N 憐憫		
猿崎	P 懐旧	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果:	C値-Lv							
電光石火	3	3	メジャー					
効果:	判定ダイス+[Lv+1]個。メインプロセス終了時HP-1D10							
炎の刃	5	2	メジャー					
効果:	攻撃力+[Lv×2]							
フェニックスの翼	2	4	クリンナップ					
効果:	HP回復[Lv×5]							
かまいたち	1	2	メジャー	視界				
効果:	攻撃を視界化。攻撃力-5							
獅子奮迅	1	4	メジャー		範囲(選択)			
効果:	範囲化。シナリオLv回							
リミットリリース	1	6	メジャー				100↑	
効果:	C値-1							
炎の理	1							
効果:	異形の痕							
異形の痕	1							
効果:	軽功							
軽功	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

初めてリザレクトする際に失敗。再生異常を起こし、重腫になったまま戻らなくなってしまった(異形の痕)。それを隠すためにいつも狐のお面をつけている。覚醒する直前の事は覚えていない
居合術「狐月流」伝承者。