キャラクター名	プレイヤー名
有馬そよぎ	

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
鏡台	鏡に映る自分の顔。がんばってきれいにしようとしてた。初めて口紅を塗った時、いつもと違う髪型にした時、化粧を始めた時……ああでも、今のあなたは死体の顔。代わりのきく人形の顔……。
会話	友人との何げない会話を思い出す。流行のこと、天気のこと、キライな人のこと、好きな人のこと、恋のこと。今になればどうでもいい雑談だけれど。思い出すと、羨ましくて涙がこぼれてくる……。
飢えと笑顔	食べたいものが食べられなかった。仕方ない、だって、今は戦争中。でも、自分たちには必要ない。だって、自分たちはアンデット。食事は要らない。でも…この子は？この子は、どうなの？ そう思って心配そうに見たら、この子は無邪気に笑う。「大丈夫！もっとね、わたし、我慢できるもん！」その笑顔は、無邪気で、暖かくて、守らなきゃ、と思った。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
銀花ちゃん（白米さんのドール）	友情	3	①②③④⑤	
氷雨さん（ぽらりすさんのドール）	執着	2	①②③④⑤	
ソワンさん（びー子さんのドール）	友情	2	①②③④⑤	
少女	保護	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自	破損した強化パーツ1つを修復する
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
サブクラス		悪食		オート		効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される
頭		のうみそ		オート		自	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート		自	最大行動値+1
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		小さなアンデッド		オート			たからもの。かわいい小鳥。名前は千早にした。
胴		せぼね		アクション	1	自	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自	最大行動値+1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		ほね		アクション	3	自	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1