

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	ドルイド	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	平凡
出自 (効果)	一般人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	25	21	26	6	8
ボーナス	2	2	8	7	8	2	2
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0
他修正							
能力値	2	3	8	10	10	4	2

HP	73
MP	105
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	ミスリルクローク					5	3		-1
補助	サーコート					3			
装身具	奥義書								
能力値			3	0	8	0	4	18	7
スキル	オーバーパス、フェイス：ダグデモア							3	5
その他									
総計(右)				2	2				
総計(左)						8	11	7	21
総計(両)									m
ダイス数				2 d	2 d	2 d			

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	
ロープ	
ランタン	
火打ち石	
野営道具	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
MPポーション*5	
MPポーション*8	
ハイMPポーション	

現在重量： 11  
 最大重量： 15  
 所持金： 7378  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 魔術判定+1d 2d+5の風魔法ダメージ								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 風魔法ダメージ+SL*4								
スクリーン	1	4	セットアップ	至近	単体	自動成功		
効果： 戦闘移動または離脱を行う								
センスエネミー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別を「感知」で実施する								
ディテクトアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 1点でもHPダメージを与えた場合、エネミー識別を行える。								
ウィンドバリア	1	6	判定の直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果： 射撃、魔術の回避判定に+5								
アニスゼティック	1	6	ダメージロール	20m	単体	自動成功	ラウンド	
効果： 1点でもHPダメージを与えた場合、鎖縛を与える								
シックネス	2	6	ダメージロール直前	20m	単体	自動成功	ラウンド	
効果： 1点でもHPダメージを与えた場合、衰弱 (SL)を与える								
ブーストマジック	1	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果： 魔法ダメージに+感知								
マジックブラスト	2	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果： 対象を範囲SL*2体に変更								
マジックフォージ	1	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ダメージ+(SL*2)D								
リゼントメント	1	-	魔法攻撃時	-	自身	自動成功	シナリオ	
効果： ダメージ+CL*10								
ディビレテイト	1	6	効果参照	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 判定の直前に使用。-1Dする。								

空欄

