

キャラクター名  
イレース

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
教室	黒板、椅子、机、教壇……みんなが座っていたり、座っていないかったり、進んだりしゃべったり勉強したり。あの部屋に戻りたい。みんなどこにいったんだろう。私はどこにいるんだろう。
日常	強国だけとあたたくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がずっといつまでも続くと思っていたのだけれど……気がつけばこんな体で、こんな世界で……何があったのだろう。
セニア	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ブランカ	執着	3 ①②③④⑤	
セツナ	友情	3 ①②③④⑤	
まどか	憧憬	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の[ラピッド]「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、床有する攻撃マニューバはすべて、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レゾナの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レゾナがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		単分子繊維（包帯）		アクション	2	0~1	白兵攻撃+切断+連撃
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		肉切り包丁（ナイフ）		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		エレクトリック		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		アーマースキン（包帯）		ダメージ	0	自身	防御1
胴		写真		オート	なし	なし	たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1