キャラクター名
菊住　礼記

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	0			3
社会	5	0	2			7

HP	25
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
錯覚の領域	交渉	16r		+2		メジャーアクション祭り

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
温坂一伊	P 連帯感	N 憐憫		
居場所	P	N		
記憶探索者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P： 14

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
命の盾	1	3	リアクション	至近	自身	対決		
効果： ＜交渉＞でドッジ判定								
群れの召喚	2	2	リアクション	至近	自身	対決		
効果： 判定ダイス＋Lv個								
隆起する大地	1	2	オート	至近	範囲	自動		
効果： HPダメージー[Lv×４]								
錯覚の香り	2	2	メジャー					
効果： 判定ダイス＋Lv個								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果： Ｃ値をーＬｖ（下限値７）								
領域調整	2	2	メジャー					
効果： 判定ダイス＋Lv個								
奈落の法則	2	4	セットアップ	至近	範囲	自動		
効果： Ｃ値を＋１								
奇跡の雫	3	6	オート	至近	単体	自動	100↑	
効果： 戦闘不能解除HP＋[Lv×５]								
リフレックス	1	2	リアクション	至近	自身			
効果： Ｃ値をーＬｖ（下限値７）								
絶対の恐怖	4	3	メジャー	視界		対決		
効果： 攻撃力＋Ｌｖ								
元気の水	★							
効果：								
機械の声	★							
効果：								
効果：								

実の親がヒス持ちで兄が精神疾患者。＜元気の水＞で親や兄をなだめて生活していた。
それがたたって、ろくな教育も学校にも行けず葬式ラーメンなDQNとなってしまう。世間の理不尽に対する順応性だけが高められた生粋の傭兵。
喋り方はア段オ段終わり。「～だなあ」「～だろ」「～な」「～だよ」