

キャラクター名
鳳 雪兔 (ゆきと)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34	%
出自	資産家	経験	ニュース	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	0	3			7	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣		0	6	7		地面に氷の欠を落とし、地から氷の影像が出来上がるとその中から真白の剣を取り出す。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：噂好きの友人	
コネ：情報屋	
コネ：ハッカー	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス：究極のゼロ	P	N		
父親	P 憧憬	N 劣等感		
鳳家(家柄)	P 誠意	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
氷盾	2	2	A	至近	自身	自動	-	
効果： G時、G+[Lv*5]								
氷雪の守護	2	3	A	視界	自身	自動	-	
効果： HPダメージ時、ダメージを-[Lv+1]d。1ラウンド1回まで								
フェニックスの翼	2	4	C	至近	自身	自動		
効果： HP回復 Lv*5								
氷炎の剣	1	3	Mn	至近	自身	自動	-	
効果： 武器生成。攻撃力+[Lv+6]								
結合粉碎	3	4	Mj	-	-	対決	P	
効果： D+Lv,装甲無視								
コンセイトレイト：サラマンダー	2	2	Mj	-	自身	自動	-	
効果： C-Lv								
炎の刃	4	2	Mj	武器	-	白兵	-	
効果： 攻撃力+[Lv*2]								
フレイムタン	1	2	Mj	視界	-	白兵	-	
効果： 射程を視界に変更。攻撃力-[5-Lv]								
地獄の氷炎	4	3	Mn	-	-	-	-	
効果： 氷炎の剣使用時、攻撃力+[Lv*3]								
自動体温	★		Mj		自身			
効果： 体温管理が完璧です。疲れにくいぞ								

【チャットパレット】

1)攻撃

10DX@8+3 [Innocence Blade Lv1] <炎の刃Lv4>+<コンセイトレイト：サラマンダーLv2>+<Dロイス：究極のゼロ>

11DX@8+3 [Innocence Blade Lv2] <炎の刃Lv4>+<コンセイトレイト：サラマンダーLv2>+<Dロイス：究極のゼロ> 60%

12DX@8+3 [Innocence Blade Lv3] <炎の刃Lv4>+<コンセイトレイト：サラマンダーLv2>+<Dロイス：究極のゼロ> 80%

13DX@7+3 [Innocence Blade Lv4] <炎の刃Lv5>+<コンセイトレイト：サラマンダーLv3>+<Dロイス：究極のゼロ> 100%

14DX@7+3 [Innocence Blade Lv5] <炎の刃Lv5>+<コンセイトレイト：サラマンダーLv3>+<Dロイス：究極のゼロ> 130%

12DX@8+3 [Eternal Frost Lv1] <炎の刃Lv4>+<コンセイトレイト：サラマンダーLv2>+<結合粉碎Lv2>+<Dロイス：究極のゼロ>

13DX@8+3 [Eternal Frost Lv2] <炎の刃Lv4>+<コンセイトレイト：サラマンダーLv2>+<結合粉碎Lv2>+<Dロイス：究極のゼロ> 60%

14DX@8+3 [Eternal Frost Lv3] <炎の刃Lv4>+<コンセイトレイト：サラマンダーLv2>+<結合粉碎Lv2>+<Dロイス：究極のゼロ> 80%

16DX@7+3 [Eternal Frost Lv4] <炎の刃Lv5>+<コンセイトレイト：サラマンダーLv3>+<結合粉碎Lv3>+<Dロイス：究極のゼロ> 100%

17DX@7+3 [Eternal Frost Lv5] <炎の刃Lv5>+<コンセイトレイト：サラマンダーLv3>+<結合粉碎Lv3>+<Dロイス：究極のゼロ> 130%

12DX@8+3 [Final Frigid Embrace Lv1] <炎の刃Lv4>+<コンセイトレイト：サラマンダーLv2>+<結合粉碎Lv2>+<Dロイス：究極のゼロ>+<フレイムタンLv1>

13DX@8+3 [Final Frigid Embrace Lv2] <炎の刃Lv4>+<コンセイトレイト：サラマンダーLv2>+<結合粉碎Lv2>+<Dロイス：究極のゼロ>+<フレイムタンLv1> 60%

14DX@8+3 [Final Frigid Embrace Lv3] <炎の刃Lv4>+<コンセイトレイト：サラマンダーLv2>+<結合粉碎Lv2>+<Dロイス：究極のゼロ>+<フレイムタンLv1> 80%

16DX@7+3 [Final Frigid Embrace Lv4] <炎の刃Lv5>+<コンセイトレイト：サラマンダーLv3>+<結合粉碎Lv3>+<Dロイス：究極のゼロ>+<フレイムタンLv2> 100%