キャラクター名

エマ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１１
メインクラス	ゴシック	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
料理	
笑顔	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	狂気点＋１。支援３
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みマニューバを再使用
メインクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程０の相手に肉弾戦攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ数が判定値－５以下なら対象はすべてのパーツを損傷
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定の出目＋１
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程０の相手へ、肉弾攻撃で大成功が出た時、攻撃に「連撃１」か「転倒」を加えてよい。この効果は１カウントに１回まで発動する
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバを「ラピッド」として使用する
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコスト－１
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃２＋連撃２。攻撃判定において、一回だけサイコロを振りなおしてよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１